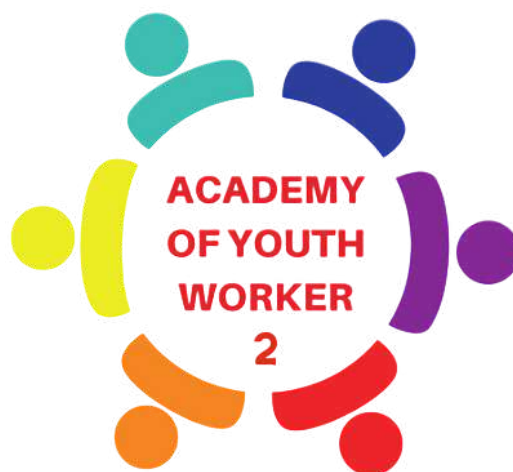


АКАДЕМИЯ ЗА МЛАДЕЖКИ РАБОТНИЦИ 2

АПРИЛ 2023 - БЮЛЕТИН



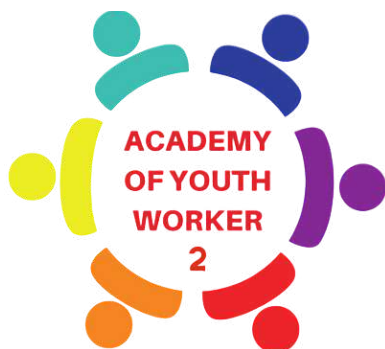
ОВЛАСТЯВАНЕ НА МЛАДЕЖКИ ОРГАНИЗАЦИИ

В стремежа си да овластим и подкрепим младежките организации, проектът Академия за Младежки Работници 2 е насочен към подпомагане на младежкия сектор в развитието на чрез информация в областта на онлайн инструментите, финансите и маркетинга. В днешния бързо променящ се дигитален пейзаж е от решаващо значение младежките организации да са запознати с най-новите онлайн инструменти, да управляват ефективно финансите си и да прилагат стратегически маркетингови стратегии, за да процъфтяват и да оказват положително въздействие върху живота на младите хора. Нашият проект е посветен на предоставянето на цялостно обучение и ресурси на младежки лидери, овластявайки ги с необходимите умения и знания, за да се справят отлично в тези ключови области.

Партньорството успешно завърши първия продукт - цялостна програма за обучение, състояща се от 8 модула, фокусирани върху развитието и подобряването на младежките организации. Програмата за обучение е предназначена за младежките лидери, предоставяйки практически умения и знания за това как ефективно да ръководят и управляват младежки организации, както и как да подобрят работата си с младите хора. Освен това е резултат от задълбочено проучване и принос от опитни младежки работници и сме уверени, че ще бъде ценен ресурс за младежките лидери в ЕС.



Co-funded by
the European Union



И ОЩЕ НЕЩО ВАЖНО...

В допълнение към обучителната програма, консорциумът работи и по втория резултат от проекта, който е виртуална образователна игра. Играта ще се състои от ескейп стаи с казуси и ще се базира на теми, сходни на включените в обучителната програма. Целта на играта е да предоставят практически знания по атрактивен и увлекателен начин, като същевременно затвърди знанията, придобити по време на обучителната програма. Задачите в играта ще се основават на реални казуси, което ще позволи на участниците да приложат наученото по забавен и интерактивен начин. Виртуалната образователна игра допълнително ще подобри опита на младежките лидери и ще затвърди знанията, получени от програмата за обучение. Вярваме, че този игрови подход ще предостави иновативен и ефективен начин за ангажиране на младежки лидери и ще им помогне да приложат наученото чрез практически сценарии.